

Atelier de sensibilisation aux médias : le jeu de la rumeur et le téléphone à image

Nous avons réalisé un atelier sur le thème de la rumeur et de la diffusion de l'information au sein de la section jeunesse de la médiathèque Saint-Exupéry de Franconville. Notre public, composé de 11 personnes, était âgé de 11 à 15 ans.

Objectif : le but de cet atelier est de faire prendre conscience aux jeunes que plus le nombre d'intermédiaires est grand, plus l'information est déformée et peu fiable.

Déroulé de l'activité (atelier de 45 min environ) :

Pour le jeu de la rumeur, faire asseoir les jeunes en cercle. Chuchoter à l'oreille de l'un d'entre eux une phrase du type « Thomas, quinze ans, et Sophie, 17 ans, sont allés au cinéma avec leurs amis, puis sont allés manger un grec dans le parc ». Le jeune doit ensuite chuchoter la phrase à son voisin, et ainsi de suite. La dernière personne à recevoir l'information doit la restituer telle qu'il l'a entendue. On se rend compte que l'information s'est beaucoup déformée. Dans notre cas, la phrase finale était : « Ils sont allés au grec pour se taper des barres ».

Pour le téléphone à image, ne garder qu'une seule personne dans la salle et faire sortir les autres. Montrer au jeune qui est resté une image (de maison par exemple) qu'il devra mémoriser. Ensuite, faire entrer une personne dans la salle. Le jeune qui a vu l'image doit la lui décrire le plus fidèlement possible et n'a pas le droit de répéter plusieurs fois les informations. Faire ensuite rentrer un autre participant pour que la personne à qui l'image vient d'être décrite puisse la lui décrire à son tour. Procéder ainsi jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule personne hors de la salle. Quand la dernière personne à être restée dehors entre, elle doit dessiner l'image telle qu'elle lui a été décrite par la dernière personne à qui l'information a été transmise. On remarque que le résultat diffère beaucoup de l'original.



Matériel nécessaire pour l'activité :

- Jeu de la rumeur : aucun
- Téléphone à image : une image, un feuille blanche et des crayons de couleurs / feutres

Points positifs : le résultat, qu'il soit oral ou dessiné, provoque généralement l'hilarité des participants.

Nos petites astuces : apprendre la phrase à chuchoter par cœur avant le début de l'activité pour éviter des cafouillages.

Kecouta Doucoure et Hortense Thuillot
Médiathèque intercommunale Saint-Exupéry à Franconville.